



Metskits

Kristi Tullus

Suurus

Sarvedeta 27 cm, keskmise jämedusega alpavillase lõnga ja 2,50 mm heegelnõelaga.

Vajalikud oskused

Spiraalselt heegeldamine, aassilmus, kinnissilmus, kasvamine ja kahandamine.

Raskusaste

3. Edasijõudnud – sisaldab keerukamaid heegelvõtteid ja lõngavahetust.

Kontaktinfo

Juhendiga käib kaasas ka igakülgne abi ja juhendamine e-kirja või Skype'i teel. Heegeldamise õpetusi ja nõuandeid vaata kodulehelt.

✉ kristi@spire.ee

🌐 <http://spire.ee>

📺 a0kristi

Copyright © 2015 TÜ Spire. Kõik õigused kaitstud. Seda juhendit ega osa sellest ei ole lubatud edasi müüa, jagada või avaldada ühelgi viisil. Selle õpetuse järgi valminud mänguasju võib müüa. Viita palun autorile (Kristi Tullus, <http://spire.ee>).



Nõuanne! Võid kasutada sama õpetust suuremate või väiksemate mänguasjade heegeldamiseks kasutades peenemat või jämedamat lõnga. Vali alati heegelnõel, mis on vähemalt 0,5 mm väiksem lõnga-etikelil soovitatust, et saavutada tihe kude, mis hoiaks hästi täidist ja ei laseks sellel läbi kanga paista. Võid vajada ka vastavalt suuremaid või väiksemaid liigeseid ja turvasilmi.

Vaja läheb

- Lõnga. Mina kasutasin alpavillast lõnga jämedusega 100 m = 50 g. Vaja läheb umbes 42 g beeži, 10g pruuni ja 8g valget lõnga.
- 2,50 - 3,50 mm heegelnõela või vastavalt lõngale.
- Täidiseks polüester-kerakiudu, padjataidet, lamba-villa, vatiini vmt.
- 12 mm turvasilmi või nõöpe, helmeid, vilti vmt.
- Kaks 20mm ja kaks 15mm plastikust nukuliigest või turvasilmi või nõöpe ja tugevat niiti.
- Puuvillast mulineed nina tikkimiseks.
- Sukanõela, kääre ja silmusemärkijat.

Liigeste valimine

Nõuanne! Jäsemete kinnitamiseks sobib kasutada plastikust liigeseid, metallist splindiga liigeseid, nõöpe ja niiti või ka lihtsalt niiti. Minu lemmikuteks on plastikust liigesed, mis on lihtsad kinnitada, vastupidavad ja veekindlad. Kuid ka nõöbid ja niit sobivad suurepäraselt.

Plastikust nukuliigesed



1. Plastikust liigesed koosnevad kolmest osast - postiga ketas, seib ja tagus kinnitamiseks. Sobivad ka turvasilmad.



2. Pane postiga ketas jäseme sisse, lükates posti läbi kanga.



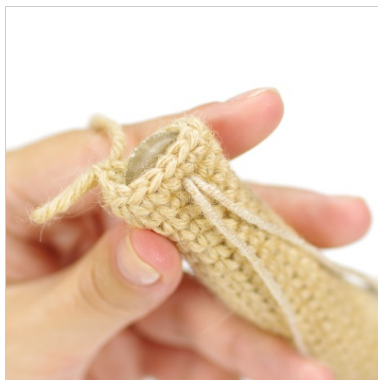
3. Lükka post läbi keha kanga, pane seib posti otsa ja kinnita siis tagusega keha seest.

Nööbi ja niidiga liigesed

Nõuanne! Kasuta jäsemete kinnitamiseks väga tugevat niiti – kinnitus peab taluma üsna palju pinget ja hõõrdumist ning selle parandamine on keeruline, peaks niit katki minema. Puuvillane mulinee, mitmekordne sünteetiline õmblusniit (nailon) või tamiil sobivad selleks hästi.



1. Lõika lõngast või niidist jupp ja tõmba otsad läbi nõopi aukude.



2. Pane nõöp jäseme sisse ja tõmba niidiotsad läbi kanga.



3. Pane teine nõöp keha sisse, too niidiotsad läbi aukude ja sõlmi kokku.

Lühendid

- **vr, ks n** = võluring - alusta detaili kokkutõmmatava silmusega, n kinnissilmust sellesse (vaata lk. 10).
- **ah** = ahelsilmus.
- **aas** = aassilmus
- **ks** = kinnissilmus.
- **ks (või aas, ah, ps jne.) n** = heegelda n kinnissilmust (või aas, ah, ps jne.), üks igasse silmusesse.
- **kasv** = kasvatamine – heegelda kaks kinnissilmust samasse silmusesse.
- **kah** = kahandamine – heegelda kaks kinnissilmust kokku kasutades nähtamatus kahandamisvõtet (vaata lk. 12).
- **(ks 4, kasv) $x n$** = korda sulgudes olevat mustrit n korda.
- **(36)** = silmuste arv ringis peale rea lõpetamist.

Märkused

- Kõik detailid heegeldatakse spiraalselt, tööd pööramata ja ridu ringiks ühendamata, kui juhendis ei ole öeldud teisiti.
- Kõik silmused heegeldatakse läbi eelmise rea silmuse mõlema aasa, kui juhendis pole öeldud teisiti.
- Heegelda piisavalt tugevalt, et saavutada tihe kude, mis ei laseks täidisil läbi kanga paista.
- Kasuta silmusemärkijat või lõngajuppi, et märkida rea algus või lõpp. Liiguta reamärkijat ülespoole peale iga ringi lõpetamist.

Pea

Beeži lõngaga:

1: vr, ks 6	(6)
2: kasv x 6	(12)
3: (ks, kasv) x 6	(18)
4: (kasv, ks 2) x 6	(24)
5: (ks 7, kasv) x 3	(27)
6: ks igasse silmusesse	(27)
7: ks 3, kasv, (ks 8, kasv) x 2, ks 5	(30)