



Väike lammas

Crochet pattern by Kristi Tullus

Suurus

Pikkust 20cm, heegeldatud alpavillase lõnga ja 2,50mm heegelnõelaga.

Vajalikud oskused

Spiraalselt heegeldamine, ringselt heegeldamine, ahel-, aas- ja kinnissilmus, ühekordne samm, kasvatamine ja kahandamine.

Raskusaste

3. Edasijõudnud – sisaldab keerukamaid heegelsilmuseid ja väikeseid detaile.

Kontakt

Juhendiga käib kaasas ka igakülgne abi ja juhendamine e-kirja või Skype'i teel. Heegeldamise õpetusi ja nõuandeid vaata kodulehelt.

✉ kristi@spire.ee

🌐 <http://spire.ee>

📷 [a0kristi](#)

Copyright © 2015 TÜ Spire. Kõik õigused kaitstud. Seda juhendit ega osa sellest ei ole lubatud edasi müüa, jagada või avaldada ühelgi viisil. Selle õpetuse järgi valminud mänguasju võib müüa. Viita palun autorile (Kristi Tullus, <http://spire.ee>).



Nõuanne! Võid kasutada sama õpetust suuremate või väiksemate mänguasjade heegeldamiseks kasutades peenemat või jämedamat lõnga. Vali alati heegelnõel, mis on vähemalt 0,5 mm väiksem lõnga-etiketil soovitatust, et saavutada tihe kude, mis hoiaks hästi täidist ja ei laseks sellel läbi kanga paista. Võid vajada ka vastavalt suuremaid või väiksemaid turvasilmi.

Vaja läheb

- Lõnga. Mina kasutasin 100% alpaka villast lõnga jämedusega 100 m=50g. Vaja läheb umbes 35 g valget ja 20 g halli lõnga.
- 2,50 - 3,50 mm heegelnõela või vastavalt lõngale.
- Täidiseks polüester-kerakiudu, padjatäidet, lamba-villa, vatiini vmt.
- 9 mm turvasilmi või nõöpe, helmeid, vilti vmt.
- Musta ja roosat puuvillast mulineed.
- Sukanõela, kääre ja silmusemärkijat.

Lühendid

- **vr, ks n** = võluring - alusta detaili kokkutõmmatava silmusega, n kinnissilmust sellesse (vt. lk. 11).
- **aas** = aassilmus.
- **ah** = ahelsilmus.
- **ks** = kinnissilmus.
- **np** = heegeldatud nupp – heegelda viis ühekordset sammast kokku samas silmuses (vaata lk. 10).
- **kasv** = kasvamine - heegelda kaks kinnissilmust samasse silmusesse.
- **kah** = heegelda kaks kinnissilmust kokku kasutades nähtamatut kahandamisvõtet (vaata lk. 10).
- **ks2ko** = heegelda kaks kinnissilmust kokku kasutades tavalist kahandamisvõtet.
- **ks (või ah, sm jne.) n** = heegelda n kinnissilmust (või ah, sm jne.), üks igasse silmusesse.
- **ks + np** = heegelda kõik silmused samasse silmusesse.
- **(ks 4, kasv) x n** = korda sulgudes olevat mustrit n korda.
- **(36)** – silmuste arv ringis peale vastava rea lõpetamist.

Märkused

- Kõik detailid heegeldatakse spiraalselt, tööd pööramata ja ridu ringiks ühendamata, kui juhendis ei ole öeldud teisiti.
- Kasuta silmusemärkijat või lõngajuppi, et märkida rea algus või lõpp.
- Kõik silmused heegeldatakse läbi eelmise rea silmuse mõlema aasa, kui juhendis pole öeldud teisiti.

Pea

Vill heegeldatakse ringselt, alustades iga ringi ahe-
laga ja ühendades ringiks aassilmusega läbi esimese
silmuse. Ära loe neid silmusteks.

NB! Alusta iga ringi esimesest silmusest - samast,
millesse rea lõpus aassilmuse heegeldasid.

Valge lõngaga:

- 1: vr, ks 10, aas (10)
- 2: ah, (ks, np+ks) x 5, aas (15)
- 3: ah, (ks 2, kasv) x 5, aas (20)
- 4: ah, (ks, np+ks) x 10, aas (30)
- 5: ah, (ks 2, kasv) x 9, ks 3, aas (39)

1. vr, ks 10, aas (10)
2. ah, (ks, np+ks) x 5, aas (15)
3. ah, (ks 2, kasv) x 5, aas (20)
4. ah, (ks, np+ks) x 10, aas (30)
5. ah, (ks 2, kasv) x 9, ks 3, aas (39)

1. vr, ks 10, aas (10)
2. ah, (ks, np+ks) x 5, aas (15)
3. ah, (ks 2, kasv) x 5, aas (20)
4. ah, (ks, np+ks) x 10, aas (30)
5. ah, (ks 2, kasv) x 9, ks 3, aas (39)

1. vr, ks 10, aas (10)
2. ah, (ks, np+ks) x 5, aas (15)
3. ah, (ks 2, kasv) x 5, aas (20)
4. ah, (ks, np+ks) x 10, aas (30)
5. ah, (ks 2, kasv) x 9, ks 3, aas (39)

Õhukõrg

1. vr, ks 10, aas (10)
2. ah, (ks, np+ks) x 5, aas (15)
3. ah, (ks 2, kasv) x 5, aas (20)
4. ah, (ks, np+ks) x 10, aas (30)
5. ah, (ks 2, kasv) x 9, ks 3, aas (39)

1. vr, ks 10, aas (10)
2. ah, (ks, np+ks) x 5, aas (15)
3. ah, (ks 2, kasv) x 5, aas (20)
4. ah, (ks, np+ks) x 10, aas (30)
5. ah, (ks 2, kasv) x 9, ks 3, aas (39)

1. vr, ks 10, aas (10)
2. ah, (ks, np+ks) x 5, aas (15)
3. ah, (ks 2, kasv) x 5, aas (20)
4. ah, (ks, np+ks) x 10, aas (30)
5. ah, (ks 2, kasv) x 9, ks 3, aas (39)

1. vr, ks 10, aas (10)
2. ah, (ks, np+ks) x 5, aas (15)
3. ah, (ks 2, kasv) x 5, aas (20)
4. ah, (ks, np+ks) x 10, aas (30)
5. ah, (ks 2, kasv) x 9, ks 3, aas (39)

Õhukõrg

Vill heegeldatakse ringselt, alustades iga ringi ahe-
laga ja ühendades ringiks aassilmusega läbi esimese
silmuse. Ära loe neid silmusteks.

NB! Alusta iga ringi esimesest silmusest - samast,
millesse rea lõpus aassilmuse heegeldasid.

Õhukõrg:

- 1: vr, ks 10, aas (10)
- 2: ah, (ks, np+ks) x 5, aas (15)
- 3: ah, (ks 2, kasv) x 5, aas (20)
- 4: ah, (ks, np+ks) x 10, aas (30)
- 5: ah, (ks 2, kasv) x 9, ks 3, aas (39)

1. vr, ks 10, aas (10)
2. ah, (ks, np+ks) x 5, aas (15)
3. ah, (ks 2, kasv) x 5, aas (20)
4. ah, (ks, np+ks) x 10, aas (30)
5. ah, (ks 2, kasv) x 9, ks 3, aas (39)

Õhukõrg 2

Õhukõrg

- 1: vr, ks 10, aas (10)
- 2: ah, (ks, np+ks) x 5, aas (15)
- 3: ah, (ks 2, kasv) x 5, aas (20)
- 4: ah, (ks, np+ks) x 10, aas (30)
- 5: ah, (ks 2, kasv) x 9, ks 3, aas (39)

1. vr, ks 10, aas (10)
2. ah, (ks, np+ks) x 5, aas (15)
3. ah, (ks 2, kasv) x 5, aas (20)
4. ah, (ks, np+ks) x 10, aas (30)
5. ah, (ks 2, kasv) x 9, ks 3, aas (39)